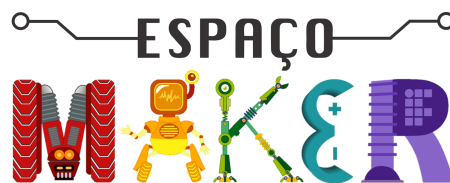




**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SUL DE MINAS GERAIS
CAMPUS MUZAMBINHO**



INSTITUTO FEDERAL
Sul de Minas Gerais
Campus Muzambinho



RELATÓRIO DE GESTÃO 2025

Espaço Maker - IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho

Mário Antônio Moreira

Coordenador do Espaço Maker

(PORTARIA Nº28/2025/GAB-MUZ/MUZ/IFSULDEMINAS)

Muzambinho/MG
Dezembro de 2025

Composição do Comitê Gestor (Espaço Maker Muzambinho)

Coordenador

Coordenador do Espaço Maker, conforme PORTARIA
Nº28/2025/GAB-MUZ/MUZ/IFSULDEMINAS:

Mário Antônio Moreira, Matrícula SIAPE 3354631.

Coordenadora do ELITE

Coordenadora do ELITE, conforme PORTARIA
Nº264/2024/GAB-MUZ/MUZ/IFSULDEMINAS:

Priscila Missaki Nakamura, Matrícula SIAPE 2132330.

Aluno Bolsista

Aluno bolsista de Nível Superior selecionado por meio do Edital Interno 122/2025 - Processo
Seletivo Simplificado de Bolsistas Remunerados e Voluntários para Atuação no Espaço
Maker Muzambinho e no Centro de Inovação e Empreendedorismo

Eliandro de Souza Júnior, Matrícula 20231340007

Curso Bacharelado em Ciência da Computação

1. Apresentação

O Espaço Maker Muzambinho, vinculado à Diretoria de Inovação Tecnológica e Empreendedorismo (DITE) e à Pró-Reitoria de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação do IFSULDEMINAS (PPPI), é um ambiente dedicado à inovação, prototipagem e ao desenvolvimento de soluções tecnológicas. Regulamentado pela Resolução N°335/2023/CONSUP/IFSULDEMINAS, que estabelece as diretrizes para a criação, regulamentação e estruturação dos Espaços Makers da instituição, o Espaço Maker Muzambinho busca fomentar a criatividade e o empreendedorismo, oferecendo infraestrutura e suporte para a comunidade interna e externa. Este relatório tem como objetivo apresentar as principais ações realizadas ao longo de 2025, os resultados obtidos, os desafios enfrentados e as perspectivas para o futuro.

2. Objetivos do Espaço Maker

O Espaço Maker tem como principais objetivos desenvolver os princípios da Cultura Maker no contexto educacional, tecnológico e empreendedor, proporcionando a realização de práticas de ensino em diferentes cursos, níveis e modalidades do IFSULDEMINAS, a fim de difundir a cultura *learning by doing* (aprender fazendo), integrando pesquisa, extensão e inovação, promovendo assim um ambiente para comunidade interna e externa criar e desenvolver soluções inovadoras.

2.1 - São objetivos específicos do Espaço para o alcance do objetivo principal:

a) Proporcionar formação dos servidores do Campus para o ensino e a aprendizagem a partir da Cultura Maker, dando ênfase ao ensino baseado em projetos e pesquisas, ensino híbrido, ideação, formulação de problemas, uso de metodologias ativas e sobre as ferramentas disponibilizadas no Espaço Maker;

b) Oferecer à comunidade interna e externa ao Campus os recursos do Espaço para o desenvolvimento de projetos de ensino, pesquisa, extensão, articulados com inovação, proporcionando oportunidades aos participantes de protagonismo, capacidade de criação e ideação, habilidades de trabalho em equipe

e capacidade de resolução de problemas da comunidade local, promovendo o fortalecimento regional da Cultura Maker;

c) Incentivar os estudantes a desenvolverem criatividade, elaborando produtos/processos inovadores, tais como, criação de artefatos tecnológicos, aplicativos, protótipos que resultem em soluções criativas em diferentes áreas do conhecimento e de acordo com demandas de empresas públicas ou privadas, instituições parceiras e comunidade local;

d) Permitir aos estudantes uma oportunidade para formação de espírito empreendedor, desenvolvimento de inteligência emocional e atividades colaborativas em um ambiente educacional diferenciado;

e) Realizar eventos, oficinas e incentivar a publicação dos resultados das atividades em periódicos científicos, para integrar as atividades de ensino, pesquisa, extensão e de inovação na Cultura Maker envolvendo a comunidade externa local e regional;

3. Principais Ações Realizadas em 2025

Confecção de comunicação visual

INCETEC: Em janeiro, foi fabricado utilizando impressora 3D e corte a Laser de acrílico um letreiro com a marca Incetec, o qual foi instalado na sala do Núcleo Incubador Muzambinho.



Participação na FEMAGRI - Feira de Máquinas Agrícolas em Guaxupé/MG - No dia 20 de Março de 2025, o Espaço Maker Muzambinho esteve presente na Feira de Máquinas Agrícolas em Guaxupé/MG expondo alguns trabalhos e divulgando o Espaço.

Participação do ENCONTEC 2025 -

No dia 12 de abril de 2025, o Espaço Maker do IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho marcou presença no Encontro Tecnológico (ENCONTEC 2025), evento organizado pelo Grupo de Estudos em Agropecuária (GEAGRO) e pela Agrifort Jr. Com o tema "Valorização da Agricultura

Familiar - Tradição e Inovação". O Espaço Maker apresentou um estande com a impressora 3D em funcionamento, demonstrando sua aplicação prática e contribuindo para a disseminação de inovações tecnológicas, além disso, demonstrou também o protótipo de um biorreator de imersão temporária, construído em conjunto com o Grupo de Estudos GPLANTinvitro. ([Saiba mais sobre o ENCONTEC 2025](#)).



Criação de Labirinto para experimento

com Leitões: A pedido de uma aluna bolsista de iniciação científica, cursando Medicina Veterinária, o espaço maker criou de acordo com as medidas informadas, um labirinto feito em mdf e acrílico, esse labirinto foi testado com leitões recém nascidos, com aproximadamente 30 dias de vida. Seu objetivo foi testar seu comportamento frente a

diferentes tipos de ambientes montados sobre as extremidades do labirinto: areia, grama e limpo.

Impressão de ossos 3D para curso TPLO na Medicina Veterinária: Ainda em abril, realizou-se a impressão de 20 pares de ossos para o curso TPLO organizado pelo grupo de estudos GEOTV do curso de Medicina Veterinária. Esses ossos servem para auxiliar profissionais em um estudo pré-cirúrgico, para que a cirurgia possa acontecer de forma planejada, mais eficaz e segura. [Acesse as fotos do evento, clicando aqui.](#)



os



Participação e Exposição no Guaxupé Café Festival - Nos dias 02 e 05 de maio, o Espaço Maker esteve presente no Guaxupé Café Festival, contribuindo com exposições que apresentaram ao público as possibilidades da cultura maker aplicada ao ensino, à ciência e à inovação. Durante os períodos da manhã, o espaço recebeu a visita de estudantes, professores e membros da comunidade, promovendo o contato direto

com tecnologias, projetos educacionais e práticas criativas desenvolvidas no Campus, fortalecendo a integração entre a instituição e a comunidade regional. ([Leia mais!](#))

Encontro Estratégico Sobre Empreendedorismo E Inovação:

No dia 25 de junho de 2025, o espaço maker recebeu um encontro que reuniu cerca de 20 participantes, entre professores, coordenadores de curso e gestores, para discutir práticas pedagógicas, pesquisa aplicada e ações de extensão conectadas ao ecossistema de inovação ([Leia mais!](#))



Entrega de Jogos educacionais para o

NAPNE / AEE - No dia 08 de julho de 2025, o Espaço Maker promoveu a entrega de kits de jogos educacionais destinados ao Atendimento Educacional Especializado (AEE), setor vinculado ao NAPNE – Núcleo de Apoio a Pessoas com Necessidades Específicas.

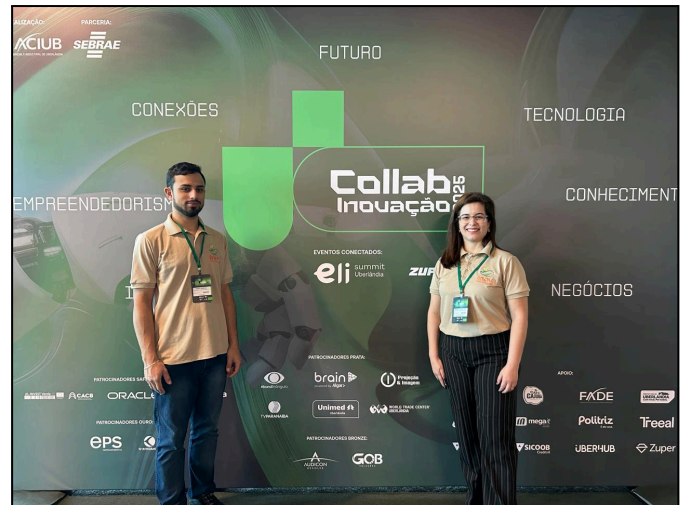
A demanda pelos jogos foi previamente apresentada pelo setor, que realizou o levantamento e a indicação dos materiais a serem produzidos, possibilitando sua

fabricação no Espaço Maker.

A entrega contou com a presença do Coordenador do Espaço Maker, do Coordenador do NAPNE, de um ex-bolsista do Espaço Maker e de uma Atendente Especializada, reforçando a integração entre os setores e o compromisso institucional com a inclusão e a acessibilidade educacional.

Participação do ELLI SUMMIT e Visita Técnica nos Ambientes de Inovação, no evento Collab Inovação, em Uberlândia:

O coordenador do Espaço Maker, Mário e a Diretora de Desenvolvimento Educacional, Aracele, os quais também são representantes do Ecossistema Inova Sudoeste, foram convidados pelo SEBRAE para



participarem de uma imersão em Uberlândia durante os eventos Collab 2025 e ELI Summit MG. A ação envolveu visitas a hubs, laboratórios, startups e instituições de inovação, com participação de cerca de 300 pessoas de 17 ecossistemas mineiros. Durante a visita surgiu a ideia de criação da rota de inovação do campus Muzambinho, no qual pode ser assistida clicando [aqui](#). [\(Leia mais!\)](#)

Lançamento e Seleção de um bolsista remunerado por meio do Edital 122/2025: Para auxiliar nas atividades do Espaço Maker e ações de inovação e empreendedorismo, foi captado via campus um recurso de R\$3.500,00 destinado ao pagamento de 5 bolsas de R\$700,00 (aluno de graduação), a seleção foi realizada por meio do edital 122/2025 Processo seletivo: Espaço Maker e ações de Inovação e empreendedorismo.. [\(Leia mais!\)](#)



Participação e Exposição no 3º FELIM: O IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho participou da 3ª edição do Festival Literário Mineiro (FELIM), evento que celebra literatura, arte e cultura em Minas Gerais. Durante a programação, o espaço maker teve a oportunidade de expor seu trabalho ao público, fortalecendo a presença do campus no cenário cultural regional e evidenciando o potencial criativo e empreendedor de apoio para projetos no ambiente regional. [\(Leia mais!\)](#)

Participação Do Campus Muzambinho No 1º Encontro PPPI e PROEX: Entre os dias 16 e 18 de setembro de 2025 o IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho participou do 1º Encontro das Pró-Reitorias de Pesquisa, Pós-Graduação e Inovação (PPPI) e de Extensão



(PROEX), realizado em Caxambu/MG. O evento reuniu servidores de vários campi para debates, palestras e compartilhamento de práticas inovadoras. O campus esteve representado por dez servidores ligados às coordenações de Pesquisa, Pós-Graduação, Empreendedorismo, Inovação e Extensão, apresentando oito práticas exitosas que evidenciam o avanço institucional em ciência, tecnologia, extensão e empreendedorismo. Entre os destaques, estiveram relatos sobre integração entre ensino-pesquisa-extensão-inovação, fortalecimento do ecossistema de inovação e uma apresentação sobre o funcionamento do espaço maker muzambinho realizada pelo seu coordenador. [\(Leia mais!\)](#)

Apoio na Realização do Hackathon 2025 do IFSULDEMINAS:

Durante os dias 27 e 28 de setembro de 2025 o IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho sediou o Hackathon 2025, reunindo 60 participantes em uma maratona de inovação



voltada ao desenvolvimento de soluções criativas e tecnológicas. O Espaço Maker esteve presente apoiando a organização e fabricando os troféus que foram entregues para as equipes, além disso, o espaço que aconteceu o evento é onde atualmente ele se encontra instalado. [\(Leia mais!\)](#)



Impressão de trabalhos para a disciplina de Zootecnia III - Técnico em Agropecuária:

Durante os meses de julho, agosto e setembro o espaço maker trabalhou na impressão de alguns trabalhos destinados a disciplina de Zootecnia III do curso técnico integrado em agropecuária, ministradas pelo

professor Dr. Marcelo Simão da Rosa. Entre os itens impressos podemos destacar: Úbere Bovino, Sistema Circulatório de Bovinos, Casco Bovino entre outros.

Impressão de máscara respirador para equinos: No dia 02 de outubro foi realizado a impressão de uma máscara para equinos utilizada para um trabalho de coleta de amostra que será utilizada para verificar se o equino possui ou não problemas respiratórios.



Impressão de modelos tridimensionais para laboratório de Biologia: No dia 03 de outubro de 2025 foi entregue ao laboratório de Biologia os seguintes modelos: 2 modelos de células animal, 2 modelos de célula vegetal e 3 modelos de células eucariontes e alguns modelos de diferentes estruturas de vírus.

Visita de empresa coreana de tecnologia: O IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho recebeu no dia 29 de outubro de 2025, Namo, diretor da empresa coreana HUENIT. Ele veio até o Brasil para demonstrar um robô que possui câmera e alguns acessórios modulares. Ele gostaria que a comunidade realizasse a validação de seu uso por meio dos professores, alunos e servidores, sendo assim, está para ser enviado algumas unidades para algumas instituições brasileiras. [Saiba mais sobre o robô.](#)





Participação do 3º Science & Business

Connection: No dia 24 de Outubro de 2025 o IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho participou, no dia 24 de outubro de 2025, do 3º Science & Business Connection, realizado no Parque de Inovação Tecnológica (PIT), em São José dos Campos (SP). O evento reuniu pesquisadores, empreendedores, investidores e representantes de instituições de ensino e inovação de todo o país.

O campus esteve representado pelas empresas juniores Agita Jr. (do curso de Educação Física) e InovaVet Jr. (do curso de Medicina Veterinária), além do Espaço Maker, que apresentou projetos e impressões 3D desenvolvidos no espaço.

Durante o evento, também foram divulgadas outras ações do Campus Muzambinho, como o edital de Pré-Incubação e Incubação da INCETEC – Núcleo Incubador Muzambinho, o edital de seleção (Vestibular) e projetos institucionais por meio da entrega da Revista de Extensão e do Portfólio de Projetos e Oportunidades do IFSULDEMINAS.

O convite para participar do evento foi feito pela Diretoria de Inovação Tecnológica e Empreendedorismo (DITE) do IFSULDEMINAS, que disponibilizou dois estandes para a exposição. Nos dias anteriores, o Campus Machado (22/10) e o Campus Inconfidentes (23/10) também apresentaram suas iniciativas e empresas juniores, encerrando o ciclo de participação com o Campus Muzambinho no dia 24.

A participação no evento proporcionou networking, troca de experiências e visibilidade às iniciativas empreendedoras e tecnológicas desenvolvidas no Campus Muzambinho, reforçando o compromisso institucional com a inovação, o empreendedorismo e a formação prática dos estudantes.

Participação na 3ª FECT - Feira de Educação, Ciência e Tecnologia do IFSULDEMINAS –

Campus Muzambinho: No dia 12 de novembro de 2025, o Espaço Maker esteve presente na 4ª Feira de Educação, Ciência e Tecnologia (FECT-MUZ), realizada no Poliesportivo do campus. O evento recebeu cerca de 700 pessoas,

entre estudantes, professores, avaliadores, parceiros institucionais e visitantes de Muzambinho e região.

Durante a feira, o Espaço Maker integrou a Mostra de Experiências, possibilitando aos visitantes conhecer projetos, tecnologias de fabricação digital e ações voltadas à inovação, prototipagem e aprendizagem prática. Além disso, o Espaço Maker foi responsável pelo desenvolvimento de brindes personalizados (porta-celular) entregues aos estudantes premiados por área do conhecimento. ([Leia mais!](#))



Participação e Exposição no Sudoeste Summit 2025:

No dia 11 de Novembro de 2025 o IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho sediou o evento Sudoeste Summit 2025, evento integrante da 15ª Semana de Empreendedorismo e Inovação do campus e 4º Festival de Inovação e Cultura Empreendedora de Muzambinho que

trouxo o painel Conexões e casos inspiradores que movem o ecossistema regional InovaSudoeste de Minas, com participação de representantes das ICTs, incluindo UFLA, IFSULDEMINAS, UNIFEG e Libertas. Na programação, houve também a palestra magna do CEO da StartSe, Júnior Borneli. Além disso, o evento contou com um espaço de demonstração de projetos, onde o espaço maker esteve presente.

([Leia mais!](#))

Participação nos Workshops Do Programa Ecosystema Local De Inovação



Eli/Sebrae - Fase 2: O coordenador do espaço maker compõe o Ecosystema Inova Sudoeste de Minas, atua como membro do Eixo Ambientes Promotores de Inovação e no grupo Governança, juntamente com a Diretora de Desenvolvimento Educacional Aracele. Em 2025, ocorreram 3 encontros presenciais denominados Workshops do Programa Ecosystema Local de Inovação (ELI/Sebrae), realizados presencialmente no Sebrae de São Sebastião do Paraíso, no Campus

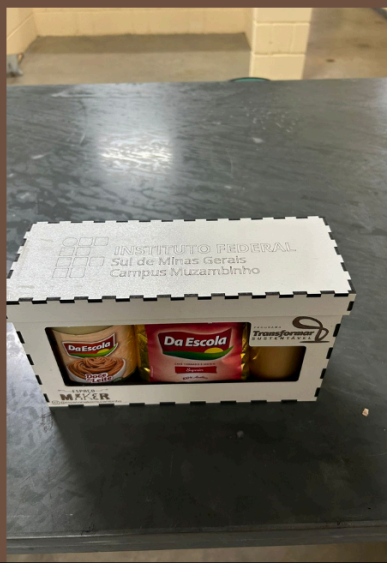
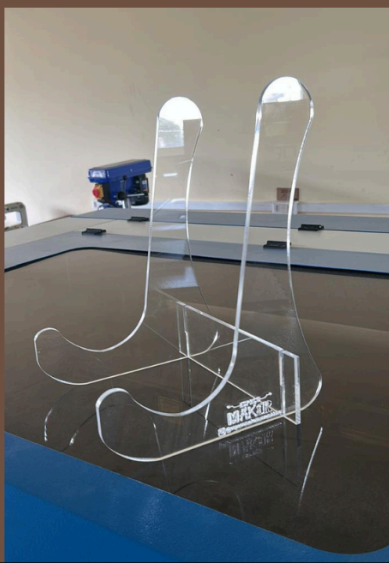
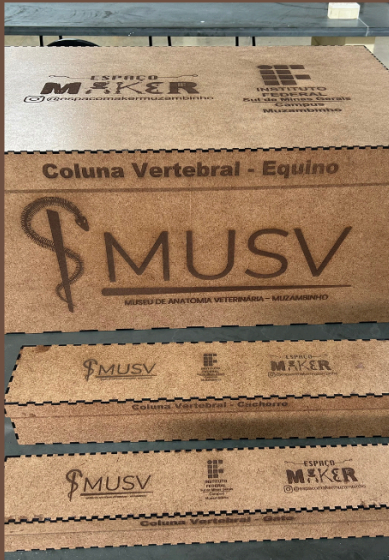
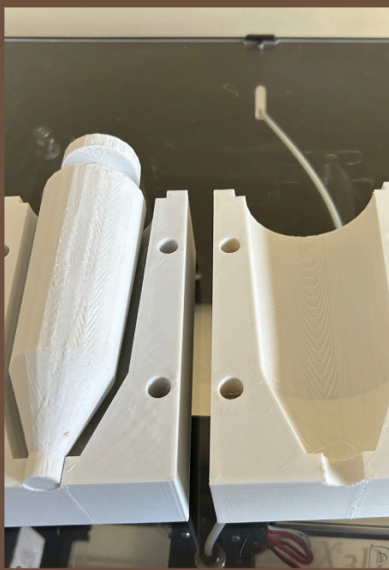
Muzambinho e na UNIFEG em Guaxupé. As atividades presenciais e virtuais da Fase 2 do programa ELI têm sido conduzidas pelo facilitador Paulo Henrique Menezes.

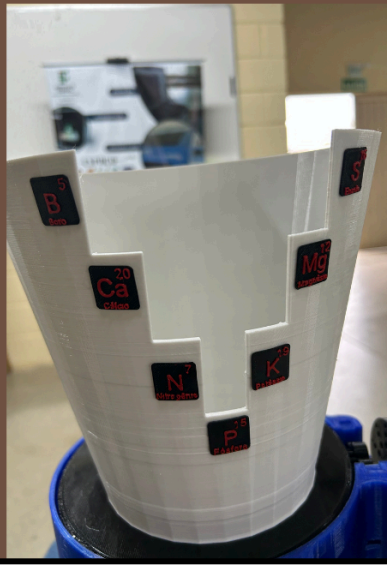
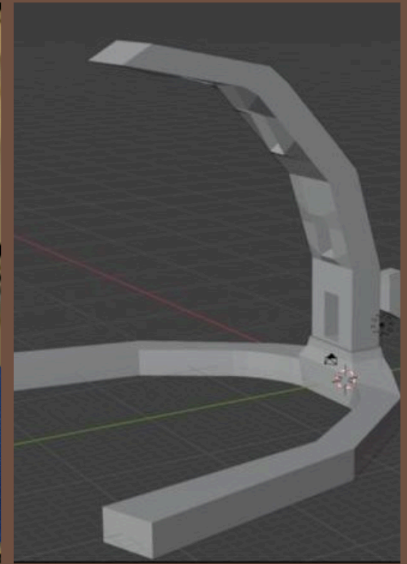
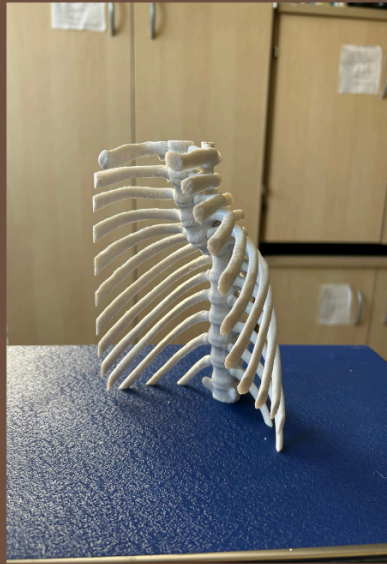
Ao longo das oficinas, os representantes das quatro hélices trabalharam no refinamento da missão, na consolidação das estratégias coletivas e no planejamento dos próximos passos do ecossistema. Os encontros reforçaram a importância da cooperação interinstitucional, contribuindo para a construção de um ambiente cada vez mais integrado e voltado ao desenvolvimento sustentável, à inovação e ao empreendedorismo no território do Sudoeste de Minas.

[\(Leia mais!\)](#)

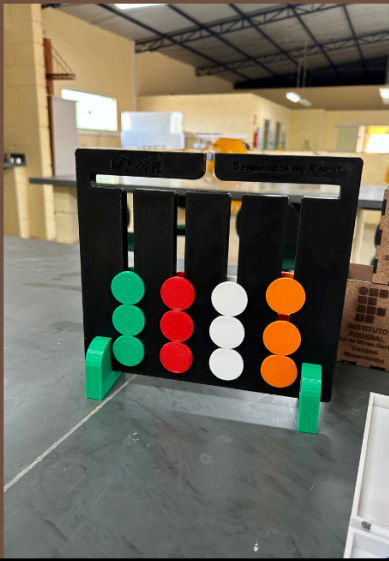
Prestações de serviços, visitas e utilização do espaço - O Espaço Maker oferece suporte a trabalhos acadêmicos, visitas técnicas organizadas pela CGEx ou professores em suas disciplinas e realiza agendamentos para uso por alunos, servidores e a comunidade externa.

Em 2025, realizou mais de 120 serviços (o dobro em relação a 2024). Entre esses serviços estão impressões 3D, modelagens, recorte e gravação a laser. Recebeu aproximadamente 350 visitantes registrados no caderno de presença (150 a mais que ano passado). As imagens abaixo ilustram alguns dos serviços prestados:









Em síntese, as atividades desenvolvidas ao longo do ano, organizadas e distribuídas mensalmente estão listadas a seguir:

Janeiro: Atendimentos presenciais de solicitações; Confecção de comunicação visual para a Incetec;

Fevereiro: Atendimentos presenciais de solicitações;

Março: Atendimentos presenciais de solicitações; Participação na Femagri;

Abril: Atendimentos presenciais de solicitações; Participação no ENCONTEC 2025; Criação de Labirinto para experimento com Leitões recém nascidos; Visita no espaço maker de Passos; Confecção de troféus para o 3º Desafio Maker; Impressão 3D de 20 pares de ossos para Curso TPLO da Medicina Veterinária; Modelagem e impressão 3D de um balde para lei do mínimo;

Maiο: Atendimentos presenciais de solicitações; Criação e gravação de lixeiras de copos de café que serão reaproveitados pelo GECAV; Organização e sede do 3º Desafio Maker do IFSULDEMINAS;

Junho: Atendimentos presenciais de solicitações; Participação do Guaxupé Café Festival; Gravação de 300 chaveiros para a Ed. Física, em parceria com o Grupo de estudos GECAV; Encontro estratégico sobre empreendedorismo e inovação, no espaço maker.

Julho: Atendimentos presenciais de solicitações; Entrega dos jogos para o AEE/NAPNE; Confecção de Chaveiros para a OBAP, em parceria do GECAV; Participação do ELLI SUMMIT e Visita Técnica nos Ambientes de Inovação, no evento Collab Inovação, em Uberlândia; Visita dos alunos da Agronomia, disciplina de metodologia científica; IF Conexão Empresarial, visita na empresa Adriano Cobuccio; Gravação de de 400 chaveiros para a OBAP, em parceria com o Grupo de estudos GECAV; Impressão de trabalhos de Zootecnia III - Técnico em Agropecuária;

Agosto: Atendimentos presenciais de solicitações; Exposição no Felim; Confecção de Troféus para o Hackathon 2025; Impressão de trabalhos de Zootecnia III - Técnico em Agropecuária; Início do edital de seleção para bolsista;

Setembro: Atendimentos presenciais de solicitações; Participação no 1º Encontro PPPI e PROEX; Organização e Sede do Hackathon 2025; Impressão de trabalhos

de Zootecnia III - Técnico em Agropecuária; Conclusão do edital de seleção para bolsista;

Outubro: Atendimentos presenciais de solicitações; Impressão de Respirador para equinos; Participação e Exposição no Science & Business Connection; Visita do Coreano para demonstração de Robô que será doado para o Campus; Gravação de 220 chaveiros para a 5ª Semana Educacional, Profissional e Tecnológica e 420 chaveiros para o 22º Congresso de Meio Ambiente, em parceria com o Grupo de estudos GECAV; Confecção de 150 chaveiros em acrílico para a ENCOMP e 30 para o Curso de Produção Publicitária do Campus Passos.

Novembro: Atendimentos presenciais de solicitações; Impressão de 18 pares de molde para tubete Ecológico; Participação e exposição na FECT MUZ 2025 e Participação e exposição no 2º Sudoeste Summit que aconteceu no campus Muzambinho; Criação de Escala para Tomatinho em impressão 3D; Oferta da 2ª Oficina de Recorte e Gravação a Laser.

Dezembro: Atendimentos presenciais de solicitações; Impressões de trabalhos realizados pelos alunos de Bacharelado em Ciência da Computação na disciplina de Computação Gráfica, ministrada pelo prof. Dr. João Marcelo; IF Conexão Empresarial, visita na empresa filha UBBY; Elaboração e envio do relatório de gestão.

3.1 Oficinas e Capacitações

Realização da 2ª Oficina de Recorte e Gravação a Laser: O Espaço Maker Muzambinho promoveu, no dia 13 de novembro de 2025, a 2ª Oficina de Recorte e Gravação a Laser, reunindo servidores, estudantes, colaboradores e membros da comunidade para uma vivência



prática em tecnologias de fabricação digital. A atividade possibilitou aos participantes conhecer o funcionamento da máquina de recorte e gravação a laser, explorar suas

aplicações e desenvolver produtos personalizados, acompanhando todo o processo de fabricação e a montagem manual das peças. Integrando a programação da 15ª Semana de Empreendedorismo e do 4º Festival de Inovação e Cultura Empreendedora de Muzambinho, a ação reforçou o compromisso do IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho com a inovação, o empreendedorismo e a cultura maker. ([Leia mais!](#))

3.2 Projetos Desenvolvidos

O Espaço Maker Muzambinho consolidou-se, em 2025, como um polo estratégico de inovação e apoio tecnológico, voltado ao desenvolvimento de projetos que atendem às demandas da comunidade acadêmica e da sociedade local. Ao longo do ano, foram desenvolvidas diversas iniciativas com foco em sustentabilidade, automação, acessibilidade, bem-estar animal, educação científica e eficiência de processos, fortalecendo a integração entre ensino, pesquisa, extensão e inovação.

Entre os projetos realizados em 2025, destacam-se: a impressão 3D de ossos anatômicos para apoio às atividades do Hospital Veterinário; a produção de modelos tridimensionais de células para uso em laboratórios de Biologia; o desenvolvimento de um respirador para equinos; a criação de um labirinto experimental para suínos, voltado a estudos de comportamento e bem-estar animal; a produção de maquetes didáticas para a disciplina de Zootecnia III; a execução de trabalhos dos alunos da disciplina de Computação Gráfica, envolvendo modelagem e prototipagem; o desenvolvimento de uma escala para classificação de tomatinhos; a produção de moldes para tubetes ecológicos; além de outras soluções desenvolvidas sob demanda para cursos, projetos e setores do campus.

Essas ações reforçam o papel do Espaço Maker como ambiente de aprendizagem prática, experimentação e inovação, contribuindo diretamente para a formação técnica e científica dos estudantes, o apoio às atividades pedagógicas e o desenvolvimento de soluções aplicadas às necessidades reais do território.

3.3 Parcerias e Colaborações

Ao longo do ano, o Espaço Maker Muzambinho colaborou com diversos setores e parceiros, fortalecendo sua atuação e ampliando o alcance de seus projetos. Entre os principais colaboradores estão CGP - Coordenação Geral de Produção, os Grupos de Estudos GESUIF - Grupo de Estudos em Suinocultura, GECAV - Grupo de Estudos em Compostagem Animal e Vegetal, GPLANTinvitro - Grupo de Estudos em Cultura de Tecidos Vegetais Plant in vitro, GEENTO - Grupo de Estudos em Entomologia, GESSOLOS - Grupo de Estudos em Ciências do Solo, GEOL - Grupo de Estudos em Olericultura e GEOTV - Grupo de Estudos de Ortopedia e Traumatologia Veterinária, além da Empresa Júnior Intech Jr. e o Sindicato Nacional dos Servidores Federais - SINASEFE Muzambinho. O Espaço Maker também esteve envolvido com a INCETEC - Núcleo Incubador de Empresas e com o Projeto Campus Inteligente, além de manter um trabalho contínuo com alunos e servidores.

3.4 Eventos e Desafios

Organização e sede do 3º Desafio Maker do IFSULDEMINAS - O Espaço Maker Muzambinho foi a sede e organizador da 3ª edição do Desafio Maker do IFSULDEMINAS, realizada em 28 de maio de 2025, no Campus Muzambinho, e em parceria com a DITE - Diretoria de Inovação Tecnológica e Empreendedorismo do IFSULDEMINAS. O ambiente foi cuidadosamente organizado para receber as equipes, oferecendo infraestrutura, equipamentos e materiais necessários ao desenvolvimento dos protótipos, além de favorecer a colaboração, a criatividade e a inovação.



A organização do evento garantiu uma imersão de 6 horas ininterruptas de desafio,

alinhada ao tema “Conectividade e Sustentabilidade: ODS em Movimento”, reunindo equipes de diferentes campi do Instituto. Como apoio à dinâmica, foi disponibilizado um site oficial com o Almojarifado Maker, que centralizou informações sobre o evento e os recursos disponíveis, otimizando o uso dos materiais e a gestão do desafio. ([Saiba mais sobre o 3º Desafio Maker!](#))

4. Resultados e Impactos

Total de Pessoas Impactadas: Cerca de 1000 pessoas.

Protótipos Desenvolvidos: Cerca de 10 soluções tecnológicas criadas para a Comunidade Acadêmica.

Redes Sociais: Crescimento no engajamento, número de seguidores e visualizações.

5. Redes Sociais e Divulgação

O Espaço Maker conta com perfis ativos nas principais redes sociais, onde são divulgados eventos, oficinas, projetos e ações.

Instagram: [@espacomakermuzambinho](#)

Número de Seguidores: 318 seguidores - 84 a mais que o ano passado

Outras Plataformas:

[Linktree](#)

[Página Institucional](#)

[Portal INTEGRA IFSULDEMINAS](#)

[Plataforma Nacional de Infraestrutura de Pesquisa MCTI](#)

6. Desafios e Perspectivas para 2026

Desafios: Fortalecer a infraestrutura por meio da aquisição de equipamentos essenciais ainda não disponíveis e da criação de um ambiente mais acessível e atrativo para os usuários. Expandir as parcerias estabelecidas, além de buscar e


oferecer novas capacitações.

Para 2026, estão previstas a consolidação e a ampliação das atividades, por meio do desenvolvimento de novos projetos e oficinas, bem como o aumento da participação em eventos regionais e nacionais, visando maior visibilidade e impacto institucional. Entre os meses de janeiro e fevereiro, está programada a instalação do Espaço Maker em seu novo ambiente, o Centro de Inovação e Empreendedorismo do Campus Muzambinho, fortalecendo sua articulação com ações de inovação e empreendedorismo. Ademais, o Espaço contará com um projeto vinculado à FADEMA, voltado ao seu gerenciamento, possibilitando a aquisição de materiais, a contratação e a prestação de serviços, o que contribuirá para a melhoria contínua de sua infraestrutura e das atividades desenvolvidas.

7. Agradecimentos

Agradecemos aos servidores, alunos, parceiros, à comunidade e ao Campus Muzambinho que contribuíram para o sucesso das atividades do Espaço Maker em 2025.

Muzambinho/MG, 18 de Dezembro de 2025.

Documento assinado digitalmente
 **MARIO ANTONIO MOREIRA**
Data: 24/12/2025 10:01:06-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Mário Antônio Moreira

Coordenador do Espaço Maker Muzambinho