

Turma: INFO A

Hor	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
13:00	IARA APLICATIVOS PARA ESCRIT.	-----	RICARDO MARQUES MONTAGEM E MANUTENÇÃO	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	-----
13:55	IARA APLICATIVOS PARA ESCRIT.	LEANDRO GUARNIERI FÍSICA	RICARDO MARQUES MONTAGEM E MANUTENÇÃO	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	-----
15:10	Marcos Celso SISTEMAS OPERACIONAIS	MOISES Geografia I	-----	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	-----
16:05	Marcos Celso SISTEMAS OPERACIONAIS	MOISES Geografia I	-----	SIMONE FILOSOFIA 1	-----

Turma: INFO C

Hor	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
13:00	RAMÓN TECNOLOGIAS WEB	JOAO MARCELO SISTEMAS OPERACIONAIS	IARA APLICATIVOS PARA ESCRIT.	RICARDO MARQUES MONTAGEM E MANUTENÇÃO	-----
13:55	RAMÓN TECNOLOGIAS WEB	JOAO MARCELO SISTEMAS OPERACIONAIS	IARA APLICATIVOS PARA ESCRIT.	RICARDO MARQUES MONTAGEM E MANUTENÇÃO	-----
15:10	RAMÓN TECNOLOGIAS WEB	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	-----	MOISES Geografia I	-----
16:05	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	ALINE LINGUAGENS DE PROG. I	-----	MOISES Geografia I	-----

Turma: INFO G

Hor	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
13:00	GUSTAVO JOSE Tecnologias web III	INGRIDY Biologia 3	Marcos Celso Projetos Integradores	RENATO MACHADO Matemática 3	-----
13:55	GUSTAVO JOSE Tecnologias web III	INGRIDY Biologia 3	Marcos Celso Projetos Integradores	RODRIGO EVANGELISTA LINGUAGEM DE PROG. III	-----
15:10	PAULO CESAR Proj.de softw.Orit.objt.	JOSIANE LINGUA ESTR. INGL./ESPAN.	-----	RODRIGO EVANGELISTA LINGUAGEM DE PROG. III	-----
16:05	PAULO CESAR Proj.de softw.Orit.objt.	Valéria ARTE 3	-----	RODRIGO EVANGELISTA LINGUAGEM DE PROG. III	-----

Turma: INFO E

Hor	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
13:00	Marcos Celso SISTEMAS OPERACIONAIS	RAMÓN TECNOLOGIAS WEB II	Diego Saqui LINGUAGENS DE PROG. II	Gustavo Neves REDES DE COMPUTADORES	-----
13:55	Marcos Celso SISTEMAS OPERACIONAIS	RAMÓN TECNOLOGIAS WEB II	TALITHA LINGUA ESTRANGEIRA II	Gustavo Neves REDES DE COMPUTADORES	-----
15:10	TARCISIO HISTÓRIA	JOAO MARCELO BANCO DE DADOS	TALITHA LINGUA ESTRANGEIRA II	Diego Saqui LINGUAGENS DE PROG. II	-----
16:05	TARCISIO HISTÓRIA	JOAO MARCELO BANCO DE DADOS	Valéria ARTE 2	Diego Saqui LINGUAGENS DE PROG. II	-----