



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais
IFSULDEMINAS - Campus Muzambinho

RETIFICACAO Nº2/2026/EM/DDE-MUZ/MUZ/IFSULDEMINAS

27 de julho de 2026

RETIFICAÇÃO DO EDITAL DO DESAFIO MAKER MUZAMBINHO: DO PROBLEMA AO PROTÓTIPO

O Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais – Campus Muzambinho, por meio do Espaço Maker Muzambinho e da INCETEC – Núcleo Incubador de Empresas Muzambinho, torna pública a presente **Retificação do Edital do Desafio Maker Muzambinho: Do Problema ao Protótipo**, publicado em **16 de junho de 2026**.

A presente retificação tem por objetivo **prorrogar o período de inscrições, alterar o cronograma do evento e corrigir redação referente aos critérios de avaliação**, permanecendo inalteradas as demais disposições do edital.

1. DA RETIFICAÇÃO

1.1 Fica alterado o item 3.1 do edital, que passa a vigorar com a seguinte redação:

3.1 As inscrições são gratuitas e as equipes deverão contar com até 6 (seis) participantes (5 estudantes e 1 coordenador/tutor), ou, no mínimo, 4 (quatro) participantes (3 estudantes e 1 coordenador/tutor), e deverão ser realizadas **do dia 16/06/2026 até o dia 13/08/2026** pelo link:

<https://integra.ifsulde Minas.edu.br/e/desafio-maker-muzambinho>.

O IFSULDEMINAS não se responsabiliza por possíveis falhas no sistema de inscrição on-line.

1.2 Fica alterado o item 4.1 do edital, que passa a vigorar com a seguinte redação:

4.1 A homologação das inscrições será divulgada no dia **14/08/2026**, no portal do IFSULDEMINAS – Campus Muzambinho.

1.3 Fica alterado o item 5.2.1 do edital, que passa a vigorar com a seguinte redação:

5.2.1 Fase 1 – Imersão Presencial

Data: **27/08/2026**, às 08 horas (horário de Brasília), com término previsto para às 17 horas (horário de Brasília).

Atividades: Apresentação dos desafios propostos; escolha dos desafios pelas equipes participantes; realização de oficinas de ideação e outras atividades voltadas ao desenvolvimento inicial das soluções.

A organização disponibilizará aos participantes inscritos alimentação durante a imersão presencial, incluindo lanche e almoço. As demais despesas, tais como transporte, quando necessárias, serão de responsabilidade das equipes participantes.

1.4 Fica alterado o item 5.2.2 do edital, que passa a vigorar com a seguinte redação:

5.2.2 Fase 2 – Desenvolvimento

Período de 28/08/2026 a 08/10/2026.

Atividades: Durante esta etapa, as equipes participantes poderão utilizar a infraestrutura do Espaço Maker Muzambinho para o desenvolvimento de seus protótipos. Para tanto, deverão agendar previamente, em conjunto com a equipe do Espaço Maker, os dias da semana, horários e períodos de utilização, conforme a disponibilidade do espaço e dos equipamentos.

A utilização do Espaço Maker Muzambinho ocorrerá mediante acompanhamento e orientação da equipe responsável, observadas as normas de uso e a disponibilidade de equipamentos e materiais.

1.5 Fica alterada a alínea "d" do item 9.3 do edital, que passa a vigorar com a seguinte redação:

d) Impacto e relevância (0 a 20 pontos): se os resultados esperados demonstram capacidade de gerar benefícios concretos e sustentáveis para o **setor produtivo, a comunidade ou a temática do desafio**, considerando as dimensões sociais, ambientais e econômicas.

1.6 Fica alterado o item 14 (Cronograma), que passa a vigorar com a seguinte redação:

14. CRONOGRAMA

Etapa	Data
Período das inscrições	16/06 a 13/08/2026
Homologação das inscrições	14/08/2026
Imersão	27/08/2026
Desenvolvimento	28/08/2026 a 08/10/2026
Demoday	09/10/2026
Resultado Final	09/10/2026
Prazo para recursos*	5 minutos após o Resultado Final
Resultado final após recurso*	10 minutos após o fechamento do período de recurso
Envio dos Anexos I e II pelos membros das equipes	Até o dia 09/11/2026

* Não havendo recursos, prevalecerão os resultados anteriormente divulgados.

2. DA RATIFICAÇÃO

2.1 Permanecem inalteradas todas as demais disposições constantes do Edital do Desafio Maker Muzambinho: Do Problema ao Protótipo que não tenham sido expressamente modificadas por esta Retificação.

Muzambinho-MG, 27 de julho de 2026.

Mário Antônio Moreira
Organizador do Desafio Maker

Documento assinado eletronicamente por:

- **Mario Antonio Moreira, TECNICO DE LABORATORIO AREA**, em 27/07/2026 17:00:20.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 27/07/2026. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifsuldeminas.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 685715
Código de Autenticação: 68d969ba2f

Nível de Acesso: Público
27/07/2026 16:54 - Criado inicialmente como: Público.



